**臺東縣達仁鄉公所**

**1****13年度原住民族語言推廣成果展暨族語單詞競賽計畫**

**113 a cavilj sinipazulung tua kai nua kacalisian a pinatarevan katua tavecikan a mapaqaqayam**

**壹、依據︰**本所113年度施政計畫辦理。

**貳、目的︰**

透過族語單詞競賽活動，讓原住民族家庭及部落族人可以在遊戲競賽中「認識」及「熟背」族語單詞，當熟背的族語單詞累積到一定量後，即可結合習得的句型結構，自然而然強化族語「聽」、「說」、「讀」、「寫」的能力，有效提升原住民族語學習興趣及成效。

**參、辦理機關︰**臺東縣達仁鄉公所。

**肆、辦理時間地點及流程︰**

一、時間︰113年12月11日（星期三）下午13:30。

二、地點：本所二辦二樓視聽室。

三、流程：

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 時 間 | 項 目 | 備 註 |
| 13：30 | 報到djemaljun | 參賽隊伍檢錄 |
| 13：40 | 113年度族語推廣成果發表  113 a cavilj pazulung tua kai a pinayuanan tu pinatarevan a sipasemalamalw | 語推人員古明哲Tjegayan |
| 13：50 | 介紹暨競賽規則說明  pasemalaw tua kisusuan a paqaqayaman | 評審、主審 |
| 14：00 | 國小組、社會組  單詞競賽（排灣族語）  kukuming gaku, naqinqlan a tavecikan a mapaqaqayam |  |
| 16：00 | 中場休息  vecekadan a sekezan | 茶點、飲料 |
| 16：10 | 長官暨貴賓致詞  vavulungan katua qaljaqalja a pakedreng |  |
| 16：20 | 頒獎pazeliulj | 各組前三名 |
| 16：30 | 賦歸tjumaq | 領取宣導品  風味餐盒 |

**伍、實施方式︰**

一、競賽語別：本鄉排灣族語

二、競賽組別、參加對象及人數：

(一)國小組：

1.組隊方式：位於本鄉地區之學校須以單一學校組隊。

2.參加對象：國民小學一年級至六年級學生，**比賽選手請著族服。**。

3.各隊人數：每隊3人。

(二)社會組：

1. 組隊方式：位於本鄉民眾組隊。

2. 參加對象：本鄉民眾。

3. 參加人數：每隊2人，**比賽選手請著族服。**

三、個人不得跨組參賽。

四、比賽採用原住民族委員會設計之「2024年單詞競賽程式」。(網址：http://klokah-file.com/vocabulary/)

五、單詞範圍、題型︰

(一)單詞範圍︰以原住民族委員會公告學習詞表為範圍，測試參賽者單詞「聽」、「說」、「讀」、「寫」的能力。

(二)題型︰依序作答

1.看圖卡說族語。

2.看中文說族語。

六、競賽方式︰

(一) 依序作答︰題數每隊各20題，每類型題目各10題，由參賽隊伍全體隊員以排灣族語依序作答，每題5分，除「看中文寫族語」每題回答時間6秒，其餘題目每題回答時間3秒，逾前方時間者不予計分，每答對1題得5分。

(二)單場比賽兩隊同時輪流進行，直到所有隊伍比賽完畢，以累計獲得分數較高者為第一名，依序排名次。

(三)單一組別比賽結束，若有同分即進行延長賽，延長賽之隊伍，若進行2次仍未分出勝負，第3次後改成手寫拼音，由評審唸出中文單詞，選手於小白板寫族語單詞，每隊5題，每題10秒，答對多題之隊伍為優勝隊伍。

(四)競賽規則細項說明（附件1）：

1.本次競賽正確答案，以原住民族委員會公告於官網之排灣族語學習詞表為準。

2.參賽隊伍須以排灣族語別答題。

3.本競賽為依序作答，由主審依檢錄時所定之序號依序指定參賽員答題，未被指定答題之其他參賽員不得與被指定答題之參賽員交談或提供其答案，若經主審判定違規者，該題不予計分。

(五)競賽須注意事項（附件2）：

1.競賽進行中，嚴禁場外觀眾以任何一種形式暗示或提供答案，經主審判定違規者，該題不予計分。

2.競賽進行中，選手、領隊或親友皆不得當場質問主審及族語裁判或妨礙比賽進行中，違者取消該隊伍之參賽資格。

3.競賽進行中，系統出題出現異常，如未顯示圖卡圖片，則由主審確認裁示後，重新啟動系統，並依照原答題分數操作恢復至異常時的題型題數，重新進行比賽。

**陸、報名：**

一、報名時間：自即日起至113年12月9日（星期一）中午12時截止（逾期不受理）。

二、報名方式：填寫報名表(附件3)，報名資訊公告於至本所官網-訊息專區-最新消息-「113年度原住民族語言推廣成果展暨族語單詞競賽計畫」請下載報名簡章，並於所附報名表上詳填個人報名資料。 (下載網址：<https://www.ttdaren.gov.tw/home/index.php/info/news/5536-113-204>）

三、採**電子郵件報名**方式：

1.電子信箱：[daren158@ttdaren.taitung.gov.tw](mailto:daren158@ttdaren.taitung.gov.tw)。

2.聯絡人：民政課謝婷芸村幹事。

3.聯絡電話：089-702249#303。

**捌、獎勵︰**

一、獎項︰學生組、社會組，各取優勝隊伍前三名。

二、獎勵金（含稅）︰

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 名次組別 | 學生組 | 社會組 |
| 第一名 | 5,000元 | 5,000元 |
| 第二名 | 3,000元 | 3,000元 |
| 第三名 | 2,000元 | 2,000元 |
| 參加獎 | | |

1. 各組依成績排名各取前三名，其餘隊伍一律為參加獎。

(二)各競賽組別獲勝之隊伍，於閉幕時公開表揚與獎勵。

**臺東縣達仁鄉公所**

附件1

**113年度原住民族語言推廣成果展暨族語單詞競賽計畫**

**競賽規則細項說明**

一、競賽規則

(一)本次競賽正確答案，以原住民族委員會公告於官網之排灣族語別學習詞表為準。

(二)參賽隊伍須選定排灣族語答題。

(三)本競賽為依序作答，由主審依檢錄時所定之序號依序指定參賽員答題，未被指定答題之其他參賽員不得與被指定答題之參賽員交談或提供其答案，若經主審判定違規者，該題不予計分。

(四)依序作答：

1.總題數每隊各20，並依檢錄時3名(社會組2名)競賽員序號依序作答，第一題由序號1選手作答，第二題由序號2選手依序作答，第四題則再由序號1選手作答，以此類推。

2.每題型題目各10題，由參賽隊伍全體隊員以選定排灣族語別依序作答，除「看中文說族語」每題回答時間6秒，其餘題目每題回答時間3秒，逾前方時間者不予計分，每答對1題得5分，總分100分。

3.依序作答進行方式為2隊交叉進行，即由經確定先答題之隊伍進行10題之「看圖卡說族語」後，再換由後答題之隊伍進行10題，2隊答完後，再由先答題之隊伍進行10題之「看中文說族語」，並俟該隊答題完竣後，由後答題之隊伍進行10題，以此類推。

(五)每題答題時間除了「看中文說族語」每題回答時間6秒，其餘題目皆為3秒鐘，並由主審審酌判定，經主審判定超過時間者，視為未回答；若於主審判定超過時間後答題者，不予計分。

(六)報到時由雙方派代表抽籤決定答題順序；抽到紅色者為先答題者，站於場內左側；抽到綠色籤者為後答題者；站於場內右側。

(七)競賽隊伍於競賽開始前及比賽結束後應雙方互相敬禮以示尊重（由主審喊口令）。

(八)答題音量應讓族語裁判能夠清楚聽到，若音量太小或其他因素致族語裁判無法辨別答案正確與否時，族語裁判/主審可請參賽員再回答一遍；若經要求再回答一遍，仍無法以適切之音量答題，讓族語裁判/主審仍無法辨別答案是否正確時，視為答題錯誤，不予計分。(兩次答案需一致，若再次回答之答案與第一次不同，本題不予計分。)

(九)以累計獲得分數較高之一方為勝方。

(十)單場比賽兩隊同時輪流進行，直到所有隊伍比賽完畢，以累計獲得分數較高者為第一名，依序排名次。

二、延長賽制

(一)各組比賽結束，若2隊同分即進入比賽系統設定之延長賽。若進行2次系統延長賽制後仍未分出勝負者，2隊則以平手計算。

(二)系統延長賽賽制說明：

1.系統延長賽每次分為2部份，每部份5題，共10題。

2.每題回答時間3秒。

3.第一部份為「看圖說族語」，左方隊伍先回答5題，再換右方隊伍回答5題。

4.第二部份為「聽族語說中文」，亦由左方隊伍先回答5題，再換右方隊伍回答5題。

5.2部份總和分數較高之一方為勝方。

(三)手寫拼音賽制說明：

1.若進行2次系統延長賽制後仍未分出勝負，則進行「手寫拼音賽」。

2.答題方式：每隊5題，採輪流答題制，先答隊伍（左手方隊伍）完成5題後換後達隊伍（右手方隊伍）作答。

3.答題時間：每題10秒。

4.計分方式：每題5分，逾前方時間者不予計分，每答對1題得5分；以累計獲得分數較高之一方為勝方。

5.由系統出題並顯示中文單詞。

6.雙方選手依隊依序作答，選手於小白板寫出族語單詞。

7.由族語裁判判定對錯。

8.每隊5題，各5分，每題10秒，答對多題之隊伍為優勝隊伍。

**臺東縣達仁鄉公所**

附件2

**113年度原住民族語言推廣成果展暨族語單詞競賽計畫**

**競賽須注意事項**

一、競賽進行中，嚴禁場外觀眾以任何一種形式暗示或提供答案，經主審判定違規者，該題不予計分。

二、競賽進行中，選手、領隊或親友皆不得當場質問主審及族語裁判或妨礙比賽進行中，違者取消該隊伍之參賽資格。

三、競賽進行中，系統出題出現異常，如未顯示圖卡圖片，則由主審確認裁示後，重新啟動系統，並依照原答題分數操作恢復至異常時的題型題數，重新進行比賽。

四、當競賽發生系統當機起無法操作時，若比賽已進行超過(含)兩大題型者，改採已完賽之題型分數總和計算，以分數高者為勝者。如比賽雙方隊伍皆未完成兩大題型者則重新進行比賽。

五、六、各隊可派員於場外自行登錄得分成績，若發現大會計分結果與自行登錄成績有異，應立即通知大會，由大會於確認後進行修正。

七、比賽當日視情況、時間限制，主審及評審有權進行比賽規則變動。

八、主辦單位保有比賽規則及活動相關規定之釋義權。

**臺東縣達仁鄉公所**

附件3

**113年度原住民族語言推廣成果展暨族語單詞競賽計畫**

**報名表(國小組)**

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 隊名 | |  | | | | | |
| 族語別及  方言別 | | 排灣族語 | | | 參加組別 | □國小組  □社會組 | |
| 隊伍聯  絡方式 | | 領隊姓名 |  | | | | |
| 領隊電話 | 市話： 手機： | | | | |
| 傳真 |  | | | | |
| 領隊電子信箱 |  | | | | |
| 參與隊員資料 | | | | | | | |
| 次序 | 姓名 | 出生年月日  （民國年月日） | 身分證字號 | 學校/年級 | | 戶籍地址 | 備註 |
| (範例) | 張大明 | 91.6.4 | V123456789 | ○○國小  6年級 | | 台東縣○○鄉○○村○○路○○號 |  |
| 1 |  |  |  |  | |  |  |
| 2 |  |  |  |  | |  |  |
| 3 |  |  |  |  | |  |  |

**臺東縣達仁鄉公所**

附件3

**113年度原住民族語言推廣成果展暨族語單詞競賽計畫**

**報名表(社會組)**

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 隊名 | |  | | | | | |
| 族語別及  方言別 | | 排灣族語 | | | 參加組別 | □國小組  □社會組 | |
| 隊伍聯  絡方式 | | 領隊姓名 |  | | | | |
| 領隊電話 | 市話： 手機： | | | | |
| 傳真 |  | | | | |
| 領隊電子信箱 |  | | | | |
| 參與隊員資料 | | | | | | | |
| 次序 | 姓名 | 出生年月日  （民國年月日） | 身分證字號 | 學校/年級 | | 戶籍地址 | 備註 |
| (範例) | 張大明 | 91.6.4 | V123456789 | ○○國小  6年級 | | 台東縣○○鄉○○村○○路○○號 |  |
| 1 |  |  |  |  | |  |  |
| 2 |  |  |  |  | |  |  |